

**LZA Terminoloģijas komisijas
Informācijas tehnoloģijas, telekomunikācijas un elektronikas
apakškomisijas sēdes
protokols 368**

Sēde notiek 2011. g. 4. februārī. Sēdē piedalās: Jānis Andersons, Juris Borzovs, Eduards Cauna, Ilze Ilziņa, Inārs Jēkabsons, Ligita Kauķe, Anita Reitere, Tabita Salmiņa, Dzintars Skarbovskis.

Sēde sākas 14.00.

1. Pēc Anitas Reiteres ierosinājuma mainīts termina "cascading style sheets" latviskais ekvivalents. Tagad

cascading style sheets, CSS	kaskādisku stilu saraksts, CSS
------------------------------------	---------------------------------------

2. No standarta 2382-13 3. un 4. iedaļas pieņemtie termini.

13.03.27 blinking	mirgošana
13.03.28 flicker	nevēlama mirgošana mirgoņa
13.03.30 aliasing (in computer graphics)	robojums
13.03.31 antialiasing	gludināšana kropļojumnovērse
13.03.33 raster scan	rastra skenēšana
13.03.34 raster display raster image	rastra attēls
13.04.01 display console	displejpults
13.04.02 (12.08.12) display device	attēlošanas ierīce
13.04.03 screen	ekrāns
13.04.04 graphics workstation	grafikas darbstacija
13.04.05 calligraphic display device directed-beam display device	vadāma stara attēlošanas ierīce
13.04.06 vector display device vector-refresh display	vektoru attēlošanas ierīce
13.04.07 plasma panel gas panel	plazmas panelis

13.04.08 active matrix display device active matrix display	<i>aktīvās matricas attēlošanas ierīce</i>
13.04.09 passive matrix display device passive matrix display	<i>pasīvās matricas attēlošanas ierīce</i>
13.04.10 drum plotter	<i>veltņa ploteris</i>
13.04.11 flatbed plotter	<i>plakanvirsmas ploteris</i>
13.04.12 raster plotter	<i>rastra ploteris</i>
13.04.13 electrostatic plotter	<i>elektrostatiskais ploteris</i>
13.04.14 plotting head	<i>plotera galviņa</i>
13.04.15 character generator	<i>rakstzīmju ģenerators</i>
13.04.16 stroke character generator	<i>rakstzīmju svītrģenerators</i>
13.04.17 dot matrix character generator	<i>rakstzīmju punktģenerators</i>
13.04.18 reverse video inverse video	<i>attēla invertēšana</i>
13.04.19 curve generator	<i>līkņu ģenerators</i>
13.04.20 morphing	<i>metamorfēšana</i>
13.04.21 morph	<i>morfējums</i>
13.04.22 vector generator	<i>vektoru ģenerators</i>

Kaut arī terminam **13.03.29 wraparound (in computer graphics)** pretstatījām latvisko terminu *aptīšana (datorgrafikā)*, komisijas priekšsēdētājs nebija apmierināts ar termina latviskojumu un pēc sēdes nolēma, ka pie tā nākošajā sēdē būtu vēlreiz jāatgriežas.

Sēde beidzās 16.00.

Sēdes vadītājs: Eduards Cauna

Protokolē: Ilze Ilziņa