

**LZA Terminoloģijas komisijas
Informācijas tehnoloģijas, telekomunikācijas un elektronikas
apakškomisijas sēdes
protokols 365**

Sēde notiek 2010. g. 17. decembrī. Sēdē piedalās: Jānis Andersons, Juris Borzovs, Eduards Cauna, Jānis Cīrulis, Ilze Ilziņa, Rūdolfs Mazurs, Anita Reitere, Dzintars Skarbovskis, Juris Smotrovs.

Sēde sākas 14.00.

Nolemts terminam **language construct** kā latvisko ekvivalentu pretstatīt latvisko terminu **valodas konstruks**, izdarot attiecīgo terminu izmaiņas datubāzē un nepieciešamās izmaiņas terminu skaidrojumos.

Pieņemti darba grupas atkārtoti caurskatītie standarta ISO 2382-15 termini.

15.02.06 scope scope of a declaration	<i>deklarācijas darbības apgabals</i> <i>deklarācijas tvērums</i>
15.02.08 dynamic scope	<i>dinamiskais darbības apgabals</i> <i>dinamiskais tvērums</i>
15.02.09 static scope	<i>statiskais darbības apgabals</i> <i>statiskais tvērums</i>
15.02.18 visibility (2)	<i>redzamība (2)</i>
15.03.07 aggregate value	<i>agregāta vērtība</i>
15.03.10 variant part	<i>variantdaļa</i>
15.03.11 variant record	<i>variantieraksts</i>
15.04.09 fixed-point type implied decimal type	<i>fiksētā komata tips</i>
15.04.10 floating-point type	<i>peldošā komata tips</i>

Termina **06.05.02 order** katram no latviskajiem ekvivalentiem nolemts piekārtot atbilstošo skaidrojumu un izdarīt labojumus datubāzē.

06.05.02 a order	<i>sakārtojums</i> Ar kārtošanu radīts noteikts sakopojums.
06.05.02 b order	<i>secība</i> Atsevišķu elementu izvietojums virknē.

No standarta ISO 2382-13 pieņemtie termini.

13.02.15 display element graphic primitive output primitive	<i>attēlojuma elements</i> <i>grafiskais primitīvs</i> <i>izvades primitīvs</i>
13.02.16 grid	<i>režģis</i>
13.02.17 contour	<i>kontūra</i>
13.02.18 hidden line	<i>apslēpta līnija</i>
13.02.19 hidden surface	<i>apslēpta virsma</i>
13.02.20 wireframe representation	<i>karkasattēlojums</i>
13.02.21 rendering	<i>renderēšana</i>
13.02.22 rasterization	<i>rasterizācija</i>
13.02.23 texture	<i>tekstūra</i>
13.02.24 texture mapping	<i>tekstūras uzklāšana</i>
13.02.25 shading	<i>ēnošana</i>
13.02.26 smooth shading	<i>gludā ēnošana</i>
13.02.27 Gouraud shading	<i>Guro ēnošana</i>
13.02.28 Phong shading	<i>Fonga ēnošana</i>
13.02.29 ray tracing	<i>staru izsekošana</i>
13.02.30 island	<i>sala</i>

Sēde beidzās 16.00.

Sēdes vadītājs: Eduards Cauna

Protokolē: Ilze Ilziņa